

Zombie (049-2)

Mechanics

Flesh eating Monster (active)

Wenn eine Instanz von SCP-049-2 Fleisch eines Menschen konsumiert, heilt die Instanz sich um 100 HP.

Weiters scheint die Instanz mehr auszuhalten pro konsumiertem Kadaver - vor allem mit SCP-049 in der Nähe.

Pro gegessenem Kadaver:

+10 max Hume Shield

+50 max HP

max HP kann maximal 1_000 sein

+0.5% speed

bis maximal 5%, gerundet auf %

hält für 2 Minuten an

Ab 3 konsumierten Kadavern:

+1% Schadensreduktion

bis maximal 50%

Ab 5 konsumierten Kadavern:

+0.2 passive regeneration pro sekunde

bis maximal 3 pro sekunde

hält für 15 sekunden an

Revision #1

Created 2025-06-09 18:42:29 UTC by Code002Lover

Updated 2025-06-09 18:50:37 UTC by Code002Lover