

Serpents Hand

Stellung

Neutral zu Chaos/SCP

Hostile zu der Foundation

Serpents Hand **KANN** mit Chaos / SCP gegen die Foundation Teamen, allerdings nur bis zum Ende der Runde.

Die Runde kann nicht enden während es SH und eine andere Faction gibt

Spawnt mit:

- Painkillers
- Medkit
- Combat Armor
- Einer von 3 Waffen (maximale Schüsse, 120 im Inventar)
 - AK
 - E11SR
 - Crossvec
- Custom Karte
 - Containment 3
 - Armory 3
 - Admin 2
 - Schwarz
 - Permissions Grau
 - Schaut aus wie eine Taskforce Karte

Spawnbedingung:

Erscheint maximal 1 mal pro Runde anstatt einer Chaos Miniwave

Standard 20% Chance pro Miniwave - erhöht sich je nachdem welche Aktionen gemacht werden (SCP Items verwenden, generatoren an etc)

Win-condition:

Wenn Serpents Hand genügend Punkte sammeln, wird bei Rundenende angezeigt, dass sie ihr Ziel erreicht haben.

Punkte:

Serpents Hand gewinnt Punkte, indem sie SCP-Items sammeln und dann diese "zurück bringen" (escapen)

Revision #11

Created 2025-06-22 19:13:31 UTC by Code002Lover

Updated 2025-07-03 00:00:17 UTC by Code002Lover