

Class-D

- [Gambler](#)
- [Research Subject](#)
- [Shadow Stepper](#)
- [Janitor](#)

Gambler

Inventar

Startet mit 2 Münzen

Spawn-bedingungen

- Minimum von 4 Spielern auf dem Server
- 30% Chance für jeden Class-D
- Maximal 5 pro Runde

Research Subject

Startpunkt

Startet bei einem zufälligen Scientist

Spawn-bedingungen

- Minimum von 4 Spielern auf dem Server
- 70% Chance zu spawnen für jeden Class-D
- Maximal einer pro Runde

Shadow Stepper

Janitor

Startpunkt

Spawnt in 914

Starteritems

Startet mit einer Hausmeister Karte

Spawnbedingungen

- Minimum von 5 Spielern auf dem Server
- 30% Chance pro Class-D
- Maximal 2 pro Runde